

INDICE GENERAL DE LA ASIGNATURA

Todas las lecciones a continuación reunidas serán recibidas por el profesor en un documento detallado, y en el caso de que lo requiero acompañadas de guías de montaje o de programación.

PRIMERA MITAD

- 1 INTRODUCCION A LA ACTIVIDAD
 - 2 INTRODUCCION A LA PROGRAMACION + GOLEM (VIDEO DEL GOLEM)
 - 3 PROGRAMACION POR BLOQUES (code.org) / COCHECOPTERO
 - 4 MOTOR / HELICOPTEROS
 - 5 BARCO (CONSTRUCCION) Y FONDO ANIMADO
 - 6 RUEDAS Y EJES / COCHE (construcción)
 - 7 SENSOR DE DISTANCIA (CAMBIAR APARIENCIA, TAMAÑO, MOVER...) / SCRATCH LIBRE
 - 8 CHUTADOR / PORTERO (Uno cada grupo)
 - 9 PALANCAS / CONSTRUCCIONES EJEMPLO (VIDEO ERASE UNA VEZ EL HOMBRE)
 - 10 CONCURSO CATAPULTAS
 - 11 SENSOR DE INCLINACION / MOVIMIENTO PERSONAJE
 - 12 AVION / ANIMACION EN SCRATCH USANDO SENSOR INCLINACION
 - 13 POLEAS / MONTAJES / GRUA o GIGANTE (CONSTRUCCION)
 - 14 COCODRILO / ANIMACION
 - 15 RANAS SENSORES (Exceptuando mayores)
- EXTRA: POSTAL NAVIDEÑA ANIMADA (Ultimo día antes de Navidad)

SEGUNDA MITAD

- 1 INTRODUCCION A LOS VIDEOJUEGOS / CREACION DE UN PERSONAJE / ANIMACION (IMAGEN CONTROLES DISFRACES)
- 2 INTERACCIONES ENTRE PERSONAJES / PELOTAS (TRIBURON PERSIGUIENDO ESTRELLA)
- 3 LEON (CONSTRUCCION), ANIMACION EN SCRATCH
- 4 PASO DE MENSAJES Y PRACTICA (ANIMACION, PEQUEÑO JUEGO)
- 5 **PROYECTO LABERINTO 1:** CREACION PERSONAJE, FONDO, INTRODUCCION AL JUEGO
- 6 **PROYECTO LABERINTO2:** MOVIMIENTO A TRAVES DEL LABERINTO, ANIMACION VICTORIA, ENEMIGOS, VIDAS.
- 7 **PROYECTO LABERINTO3:** RETOS Y MEJORAS (PUERTA CON LLAVE...CODIGO...ENEMIGO ENCERRADO...PUERTA SECRETA...SEGUNDO NIVEL...PUENTE...ESCALERAS...SUPERPODERES...ARMAS...)
- 8 MONO PERCUSIONISTA / SONIDOS EN SCRATCH
- 9 ENGRANAJES Y COMBINACIONES / POLLOS O AFICION
- 10 PEONZA Y CONCURSO PEONZAS (SEPARAR PEQUES)
- 11 **PROYECTO PILLA PILLA1 :** MANDO WII, PERSONAJES, FONDO, MOVIMIENTO
- 12 **PROYECTO PILLA PILLA2 :** INTERACCIONES, VIDAS, PUNTOS, RETOS Y MEJORAS (TURBOS...PODERES...ETC)
- 13 RANITA (CONSTRUCCION)
- 14 LEGO STAR WARS / CONSTRUIR NAVE
- 15 **PROYECTO VIDEOJUEGO1:** (A convenir con el profesor, según nivel del alumnado)
- 16 **PROYECTO VIDEOJUEGO2:**
- 17 **PROYECTO VIDEOJUEGO3:**
- 18 GIGANTE (CONSTRUCCION)
- 19 CONSTRUCCIONES 2º NIVEL (VIDEO) : GIRAFAS ROBOCAMP
- 20 CONSTRUCCION/ SCRATCH LIBRE

EXTRA: POSTAL VACACIONES PARA PADRES

EXTRA: ORLA ANIMADA PARA FIN DE CURSO

FIN DE CURSO: Proyecto libre propuesto por los alumnos con la guía del profesor, en su defecto, los alumnos podrán utilizar como propuesta alguno de los montajes y juegos avanzados que tenemos.

En caso de que exista desfase (que existirá, pues la duración del curso no es homogénea entre comunidades, o debido a fiestas locales o autonómicas), el profesor contará con plena libertad para proponer a los alumnos como reto cualquiera de los montajes y videojuegos que poseemos, tanto como organizar proyectos libres entre los alumnos o cualquier otra cosa que considere conveniente, con el asesoramiento de los responsables de la asignatura.

También en caso de a propuesta del centro o del profesor se pueden realizar montajes o animaciones específicas para fechas señaladas, véase día del centro, día de la paz o cualquier acontecimiento del estilo.